





Little Orbit, LLC.
1231 E. Dyer Rd., Suite 250
Santa Ana, CA 92705

PRINTED IN USA



HTTYD2_Wii_SVZE_NOA_Manual_EFS_r13.indd 1-2 3/31/14 9:10 PM



ENGLISH

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING – Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING – Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ CAUTION – Motion Sickness

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.



IMPORTANT LEGAL INFORMATION This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV–E



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.



Powered by mobiclip

Licensed by Nintendo

Nintendo®

SYSTEM MENU UPDATE

Please note that when first loading the Game Disc into the Wii console, the Wii will check if you have the latest system menu, and if necessary a Wii system update screen will appear. Press OK to proceed.

When the system menu is updated, unauthorized hardware and/or software modifications may be detected and unauthorized content may be removed causing immediate or delayed inoperability of your console. Failure to accept the update may render this game, and future games, unplayable. Please note that Nintendo cannot guarantee that unauthorized software or accessories will continue to function with the Wii console after this or future updates of the Wii system menu,





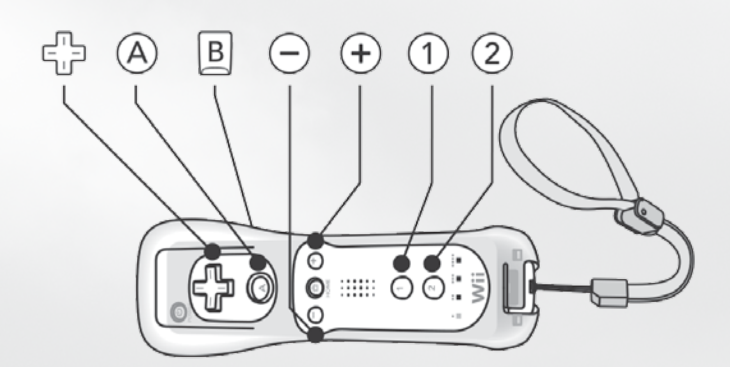




TABLE OF CONTENTS







Wii REMOTE™

CONTROLS	COMMANDS
Tilt the Wii Remote Left	Steer Left
Tilt the Wii Remote Right	Steer Right
Tilt the Wii Remote Forward	Fly Down
Tilt the Wii Remote Backward	Fly Up
1 Button	Decelerate
2 Button	Accelerate
+Control Pad Up	Evasive Spin

CONTROLS	COMMANDS
+Control Pad Down	Knifes Edge
+Control Pad Left/Right	Sharp Steer Left/Right
A Button	Fireballs
B Button	Viking Blitz/Use Item
+ Button	Pause Menu
- Button	Map

MULTIPLAYER

Play with a friend by connecting another Wii Remote. Simply press the + Button on the second Wii Remote. When a player joins the game, the screen divides into two parts across the middle. Players can play all the same events from single player and unique multiplayer events are also available.

CAUTION: WRIST STRAP USE

Please use the wrist strap to help prevent injury to other people or damage to surrounding objects of the Wii Remote in case you accidentally let go of the Wii Remote during game play.

Also remember the following:
- ***Make sure all players put on the wrist strap properly when it is their turn.***
- ***Do not let go of the Wii Remote during game play.***
- ***Dry your hands if they become moist.***
- ***Allow adequate room around you during game play and make sure that all areas you might move into are clear of other people and objects.***
- ***Stay at least three feet from the television.***
- ***Use the Wii Remote Jacket.***

Allow adequate room around you during game play.

Put on and tighten the wrist strap.
Hold the Wii Remote securely and do not let go of it.
Use the Wii Remote Jacket.

EXPLORING THE ISLAND OF BERK

How to Train Your Dragon 2 is a flying and racing flight adventure game through the Viking Island of Berk. Hop on your Dragon, soar through clouds, explore caverns and compete in Dragon flying races to see who will become the best Dragon Rider!

EVENTS AND CHALLENGES

Events

Choose your Rider and Dragon then train through unique Dragon events to advance to the Dragon tournaments.

Challenges

Explore the Island of Berk and discover Challenges hidden throughout the island.

Tokens

Collect Dragon Tokens for each of the different Dragons to unlock their secret traits.

DRAGON HANGAR

The Dragon Hangar is where Players can select their Rider and Dragon. Players will also be able to customize their Dragon before adventuring out to explore and compete in the different events throughout the Island of Berk.



FRENCH

VEUILLEZ LIRE SOIGNEUSEMENT ET COMPLÈTEMENT LE MANUEL DE FONCTIONNEMENT Wii[MC] AVANT D'UTILISER LE MATÉRIEL DU SYSTÈME Wii, LE DISQUE DE JEU OU LES ACCESSOIRES. CE MANUEL CONTIENT D'IMPORTANTS RENSEIGNEMENTS SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

RENSEIGNEMENTS DE SÉCURITÉ IMPORTANTS – LIRE LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT JOUIEZ AUX JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENTS – Crises épileptiques

- Certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent souffrir de crises épileptiques lorsqu'elles sont exposées à certains modes de lumière ou de lumières clignotantes, comme en regardant la télévision ou en jouant aux jeux vidéo, même si ces crises n'ont jamais été décelées auparavant.
- Si quelqu'un a déjà éprouvé une condition épileptique, il devrait consulter son médecin avant de jouer à un jeu vidéo.
- Les parents devraient surveiller lorsque leurs enfants jouent aux jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin si vous ou votre enfant éprouvez les symptômes suivants :

Convulsions	Mouvement rapide de l'œil ou d'un muscle	Vision altérée
Perte de conscience	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour réduire le risque d'une crise épileptique lorsque vous jouez aux jeux vidéo :
  1. Asseyez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez aux jeux vidéo sur un écran de télévision le plus petit possible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou manquez de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Prenez des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.



⚠ AVERTISSEMENT – Blessures répétitives de mouvements

En jouant aux jeux vidéo, vos muscles, jointures ou peau peuvent être endoloris après quelques heures. Suivez ces instructions pour éviter des problèmes de tendons, syndrome du canal carpien ou irritation de la peau :

- Évitez de trop jouer. On recommande aux parents de surveiller leurs enfants quant au temps approprié.
- Prenez des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures, même si vous pensez ne pas en avoir besoin.
- Si vos mains, vos poignets ou bras sont fatigués ou endoloris lorsque vous jouez, arrêtez et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer à nouveau.
- Si vous avez toujours les mains, les poignets ou les bras endoloris durant ou après le jeu, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION - Mal de mouvement

Le fait de jouer à des jeux vidéo peut causer une certaine forme de mal de mouvement. Si vous ou votre enfant êtes étourdi ou avez des nausées en jouant aux jeux vidéo avec ce système, arrêtez de jouer et reposez-vous. Ne conduisez pas ni ne vous lancez pas dans d'autres activités exigeant de l'attention tant que vous ne vous sentez pas mieux.

RENSEIGNEMENTS LÉGAUX IMPORTANTS

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec tout dispositif non autorisé. L'utilisation de tout dispositif invalidera votre garantie de produit Nintendo. Le fait de copier tout jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois nationales et internationales de propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou « d'archives » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis.

REV–E



FRENCH



Le film protecteur est votre assurance que ce produit est manufacturé et sous la licence de Nintendo. Assurez-vous de toujours repérer le film protecteur lors de l'achat de jeux vidéo, d'accessoires, de jeux et de produits associés.



Patentes par Nintendo

Nintendo®

Mise à jour du menu Système
Quand vous insérez le disque de jeu dans la console Wii pour lapremière fois, la console vérifiera si vous avez le menu du systèmele plus récent. Si vous ne l'avez pas, un écran de mise à jour de laWii s'affichera. Appuyez sur ok pour poursuivre.

Lorsque le menu système est mis à jour, des modifications matérielles ou logicielles non-autorisées peuvent être détectées et les contenus non-autorisés peuvent être éliminéscausant une perte d'opérabilité immédiate ou retardée de votre console. Le refus demettre le système à jour peut compromettre l'utilisation de ce jeu ou de jeux ultérieurs.Veuillez noter que Nintendo ne peut garantir que les accessoires et logiciels non-autoriséscontinueront de fonctionner avec la console Wii après cette mise à jour ou de futuresmises à jour du menu système Wii.

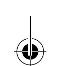




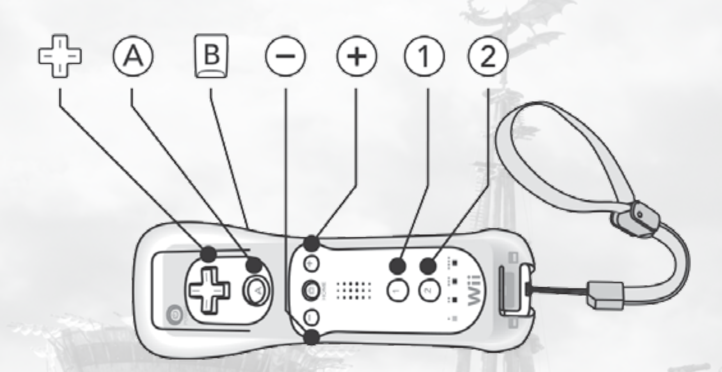


TABLE DES MATIÈRES





FRENCH



Wii REMOTE™

COMMANDES	ACTIONS
Incliner la manette Wii Remote à gauche	Virer à gauche
Incliner la manette Wii Remote à droite	Virer à droite
Incliner la manette Wii Remote vers l'avant	Descendre
Incliner la manette Wii Remote vers l'arrière	S’élever
Bouton 1	Ralentir
Bouton 2	Accélérer
Haut de la croix directionnelle	Manœuvre évasive

COMMANDES	ACTIONS
Bas sur la croix directionnelle	Rase-mottes
Gauche ou droite de la croix directionnelle	Braquer complètement à gauche ou à droite
Bouton A	Boule de feu
Bouton B	Attaque éclair Viking / Utiliser un objet
Bouton +	Menu pause
Bouton -	Carte

MULTIJOUEURS

Jouez avec un ami en connectant une autre manette Wii Remote. Appuyez simplement sur le bouton + de la seconde manette Wii Remote. Lorsqu’un joueur rejoint le jeu, l’écran se divise verticalement en deux parties. Les joueurs peuvent jouer ensemble à tous les événements disponibles en solo ou en multijoueur.

⚠ ATTENTION : UTILISATION DE LA DRAGONNE

Veuillez utiliser la dragonne afin d’éviter de blesser d’autres personnes ou d’en dommager les objetsaux alentours ou la télécommande Wii si vous la lâchez accidentellement durant une partie.

Veuillez aussi prendre note des points suivants :

- ***Assurez-vous que tous les joueurs portent la dragonne correctement quand c’est a leur tour de jouer.***
- ***Ne lâchez pas la télécommande Wii pendant une partie.***
- ***Essuyez vos main si elles sont moites.***
- ***Laissez assez d’espace autour de vous pendant une partie et assurez-vous qu’il n’y a pas d’objets où de personnes dans les endroits où vous pourriez vous déplacer.***
- ***Gardez une distance de 1 mètre avec le téléviseur.***
- ***Veuillez utiliser l’étui de télécommande Wii.***





EXPLORER L’ÎLE DE BERK

Dragon 2 est un jeu d’aventure de vol et de course aérienne à travers la mystérieuse île de Berk. Sautez sur votre dragon, volez à travers les nuages, explorez les cavernes et participez aux courses de vol pour déterminer qui sera le meilleur dresseur de dragon.

ÉPREUVES ET DÉFIS

Épreuves

Choisissez votre dresseur et votre dragon et entrainez-vous dans des épreuves uniques pour dragons afin d’atteindre les tournois de dragon.

Défis

Explorez l’île de Berk et découvrez les épreuves cachés dans toute l’île.

Jetons

Recueillez les jetons dragon des différents dragons pour débloquer leurs traits secrets.

HANGAR À DRAGONS

Le hangar à dragons est l’endroit où les joueurs peuvent choisir leur dresseur et leur dragon. Les joueurs seront également en mesure de personnaliser leur dragon avant de s’aventurer dehors pour explorer et s’affronter durant les différents événements de l’île de Berk.







LAM

LEA CUIDADOSAMENTE EL INSTRUCTIVO DE SALUD Y SEGURIDAD QUE ACOMPAÑA ESTE PRODUCTO ANTES DE USAR SU CONSOLA DE NINTENDO, JUEGO, O ACCESORIO. ESTE INSTRUCTIVO CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SALUD Y SEGURIDAD.

INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SEGURIDAD: LEA LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE USTED O SU HIJO(A) JUEGUE EL VIDEOJUEGO.

⚠ ADVERTENCIA – Ataques

- Algunas personas (asproximadamente 1 de cada 4000) pueden presentar ataques o desvanecimientos ocasionados por luces parpadeantes o patrones, tales como los que se presentan al ver la televisión o jugar videojuegos, incluso si nunca han presentado estas condiciones con anterioridad.
- Cualquier persona que ha sufrido un ataque epiléptico, pérdida de conocimiento u otro síntoma relacionado con una condición epiléptica deberá consultar a un médico antes de jugar el videojuego.
- Los padres deberán observar a sus hijos mientras juegan videojuegos. Suspenda el juego y consulte con un médico si usted o su hijo(a) presenta cualquiera de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Tics nerviosos en los ojos o en la cara	Pérdida de conocimiento
Visión alterada	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para reducir la probabilidad de que un ataque epiléptico ocurra, usted deberá seguir las siguientes indicaciones:
  1. Sentarse o pararse lo más alejado de la pantalla que sea posible.
  2. Jugar el videojuego en la pantalla de televisión más pequeña posible.
  3. No jugar si se está cansado o con sueño.
  4. Jugar en un cuarto bien iluminado.
  5. Tomar un descanso de 10 a 15 minutos cada hora.



⚠ ADVERTENCIA – Lesiones Causadas por Movimientos Repetitivos y Vista Cansada

Jugar videojuegos puede ocasionar que sus músculos, articulaciones, piel u ojos se irriten después de algunas horas. Siga estas indicaciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome de tunel carpal, irritación en la piel y vista cansada.

- Evite jugar excesivamente. Se recomienda que los padres supervisen a sus hijos para un tiempo de juego apropiado
- Tome un descans de 10 a 15 minutos cada hora, incluso si cree que no lo necesita.
- Si sus manos, muñecas o brazos, u ojos presentaran cansancio o irritación durante el juego, detenga el juego descanse por varias horas antes de reanudarlo.
- Si continúa con irritación en las manos, muñecas o brazos, u ojos durante o después de jugar, detenga el juego y consulte a su medico.

⚠ PRESCAUCIÓN – Mareos

Jugar videojuegos puede causar en algunos jugadores mareos. Si usted o su hijo(a) siente mareos o náuseas mientras juega videojuegos, deje de jugar y descanse. No conduzca ni se involucre en otra actividad demandante hasta que se sienta mejor.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE Este videojuego Nintendo no está diseñado para su uso con ningún dispositivo no autorizado. El uso de éstos invalidará la garantía del producto Nintendo. Las copias de “respaldo” o “archivo” no están autorizadas y no son necesarias para proteger su software. Se procesará legalmente a todo infractor. Copias de "respaldo" o "archivo" no son autorizadas y no son necesarias para proteger su programa. Los violadores a estas disposiciones serán procesados legalmente.

REV–E



El sello oficial es su garantía de que este producto tiene licencia o es manufacturado por Nintendo. Siempre busque este sello cuando compre consolas, accesorios, juegos y productos relacionados.



Bajo Licencia de Nintendo



Actualización del menú del sistema

Ten en cuenta que al insertar por primera vez el Disco del Juego a la consola Wii, la Wii revisará si cuentas con el menú del sistema más reciente y, si es necesario, aparecerá una ventana de actualización del sistema Wii. Presiona OK para iniciarla.



Al actualizar el menú del sistema, se podría detectar hardware y/o modificaciones de software no autorizados, y el contenido no autorizado podría ser eliminado, causando inoperatividad inmediata o posterior de tu consola. Si no acepta esta actualización, podría causar que este y futuros juegos no puedan funcionar en esta consola. Tenga en cuenta que Nintendo no puede garantizar que el software o accesorios no autorizados continúen funcionando con la consola Wii después de esta o futuras actualizaciones del menú del sistema de la Wii.

DreamWorks

HOW TO TRAIN YOUR DRAGON 2

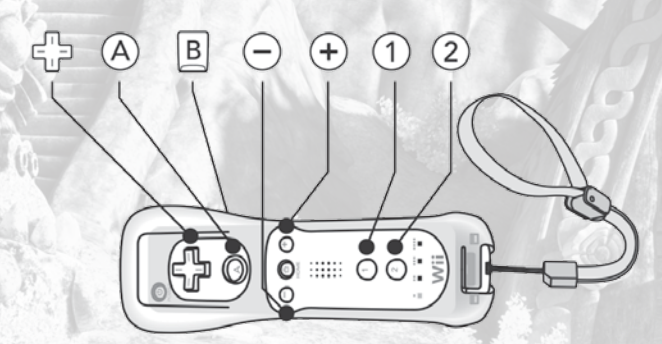


CONTENIDO





LAM



Wii REMOTE™

CONTROLES	COMANDOS
Inclina el Wii Remote a la izquierda	Se dirige a la izquierda
Inclina el Wii Remote a la derecha	Se dirige hacia la derecha
Inclina el Wii Remote hacia adelante	Vuela hacia abajo
Inclina el Wii Remote hacia atrás	Vuela hacia arriba
Botón 1	Desacelerar
Botón 2	Acelerar
+Cruz de control arriba	Giro evasivo
+Cruz de control abajo	Borde del precipicio
+Cruz de control izquierda/ derecha	Se dirige bruscamente a la izquierda/derecha
Botón A	Bola de fuego
Botón B	Bombardeo Vikingo/Usar artículo
Botón +	Menú de pausa
Botón -	Mapa

MULTIJUGADOR

Juega con un amigo conectando otro Wii Remote. Solo presiona el Botón + en el segundo Wii Remote. Cuando un jugador se incorpora al juego, la pantalla se divide en dos partes por el centro. Los jugadores pueden jugar todos a los mismos eventos de un solo jugador y hay eventos únicos para multijugador disponibles.

⚠ PRECAUCIÓN: USO DE LA CORREA PARA MUÑECA

Por favor, use la correa para muñeca para evitar lesiones a personas o daños a objetos a su alrededor, o al Wii Remote en caso de que suelte el Wii Remote accidentalmente mientras juega.

Recuerde también lo siguiente:

- ***Asegúrese de que todos los jugadores usen la correa para muñeca correctamente cuando sea su turno de jugar.***
- ***No suelte el Wii Remote mientras juega.***
- ***Seque sus manos si están húmedas.***
- ***Debe tener espacio suficiente a su alrededor durante el juego; asegúrese de que el área a su alrededor este libre de objetos y personas.***
- ***Permanezca al menos a tres pies del televisor.***
- ***Use la cubierta del Wii Remote.***





EXPLORACIÓN DE LA ISLA DE BERK

Cómo entrenar a tu dragón 2, es un juego de aventura de vuelo y carreras de vuelo a través de la isla Vikinga de Berk. ¡Súbete a tu Dragón, vuela por las nubes, explora cavernas y compite en carreras vuelo del Dragón para ver quién se convertirá en el mejor Jinete de Dragón!

EVENTOS Y DESAFÍOS

Eventos

Elije a tu Jinete y a tu Dragón para entrenarlo a través de eventos únicos de Dragón con el fin de avanzar a los torneos del Dragón.

Desafíos

Explora la isla de Berk y descubre los desafíos ocultos en toda la isla.

Fichas

Recolecta las fichas de dragones para cada uno de los diferentes Dragones a fin de desbloquear sus rasgos secretos.

HANGAR DEL DRAGÓN

El Hangar del Dragón es donde los jugadores pueden elegir a su Jinete y a su Dragón. Los jugadores también serán capaces de personalizar a su Dragón antes de aventurarse a explorar y competir en los diferentes eventos a lo largo de la isla de Berk.







NOTES

WARRANTY AND SERVICE INFORMATION

LITTLE ORBIT, LLC. warrants to the original purchaser of this LITTLE ORBIT, LLC. product that the software storage medium in the product is free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days (unless prohibited by applicable law) from the date of purchase. The LITTLE ORBIT, LLC. software program in this product is sold “AS IS” and without any expressed or implied warranties for losses or damages of any kind resulting from use of the software program. If the LITTLE ORBIT, LLC. product fails to comply with this limited warranty, LITTLE ORBIT, LLC. agrees to either repair or replace, at its option, free of charge, the non-complying product, provided the product is returned by the original purchaser, postage paid, with proof of purchase to LITTLE ORBIT, LLC. at the address set forth below. When returning the product for warranty replacement, please send the original product disc(s) only in protective packaging and include: (1) a photocopy of your dated sales receipt; (2) your name and return address typed or clearly printed; and (3) a brief note describing the defect, the problem(s) you are encountering and the system on which you are running the product. If you are returning the product after the 90-day warranty period, but within one year after the date of purchase, please include check or money order for $15 U.S. currency per disc or cartridge replacement. Note: Certified mail recommended.

In the U.S. send to:
Warranty Replacements
LITTLE ORBIT, LLC.
1231 E. Dyer, Suite 250
Santa Ana, CA 92705

This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the LITTLE ORBIT, LLC. product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment, neglect or reasonable wear and tear. THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE LITTLE ORBIT, LLC. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINTEY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL LITTLE ORBIT, LLC. BE LIABLE FOR ANY DIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF LITTLE ORBIT, LLC. SOFTWARE PRODUCT. Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions of liability may not apply to you. This limited warranty gives you specific legal rights and you may also have other rights, which vary, from state to state.

Customer Support

You many need only simple instructions to correct a problem with your product. Call the Customer Service Line at (949) 713-5016, 9:00am-5:00pm PST or email at support@littleorbit.com.

When contacting customer support, please leave your name, contact information, the title of the game you are having problems with, what console it is on, and a brief description of your problem.

INFORMATIONS SUR LA GARANTIE ET LE SERVICE APRÈS-VENTE

LITTLE ORBIT, LLC. garantit à l’acheteur original de ce produit LITTLE ORBIT, LLC. que le support sur lequel ce logiciel est enregistré ne contient aucun défaut matériel et de fabrication et ce, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours (sauf si la loi l’interdit) à compter de la date d’achat. Ce programme logiciel LITTLE ORBIT, LLC. est vendu dans l’état, sans garantie explicite ou implicite de dommages ou de perte de quelque sorte que ce soit, survenant à la suite de l’utilisation de ce programme. Si le produit LITTLE ORBIT, LLC. n’est pas conforme à cette garantie limitée, LITTLE ORBIT, LLC. accepte de réparer ou de remplacer, à sa convenance, sans frais pour l’utilisateur, le produit non conforme, à la condition expresse que ledit produit soit retourné par l’acheteur original, frais de port payés, avec preuve d’achat, à LITTLE ORBIT, LLC à l’adresse ci-dessous. Lorsque vous retournez le produit en vue d’un remplacement pris en charge par la garantie, veuillez envoyer le(s) disque(s) original/originaux du produit dans un emballage protecteur uniquement et inclure : (1) une photocopie du justificatif de vente daté, (2) vos nom et adresse de retour tapés à la machine ou écrits de manière lisible, (3) une courte lettre décrivant le vice, le(s) problème(s) que vous rencontrez et le système informatique sur lequel vous exécutez le programme. Si vous renvoyez le produit après la période de garantie de 90 jours, mais dans l’année qui suit la date d’achat, veuillez joindre un chèque ou un mandat-poste de 15 $ américain par disque ou cartouche à échanger. Remarque : il est conseillé d’envoyer un courrier recommandé avec accusé de réception.

Aux É.-U., envoyer à :
Warranty Replacements
Little Orbit, LLC.
1231 E. Dyer Rd., Suite 250
Santa Ana, CA 92705

Cette garantie ne sera pas applicable et sera nulle et non avenue si le défaut du produit LITTLE ORBIT, LLC. est survenu à la suite d’une utilisation abusive, d’une utilisation excessive, d’un mauvais traitement, de négligence ou d’usure normale. CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTES LES AUTRES GARANTIES ET AUCUNE REPRÉSENTATION OU RÉCLAMATION DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT N’ENGAGERA LITTLE ORBIT, LLC. TOUTES GARANTIES IMPLICITES APPLICABLES À CE PRODUIT LOGICIEL, Y COMPRIS LES GARANTIES RELATIVES À LA COMMERCIALISATION ET À L’APTITUDE À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES À LA DURÉE DE QUATRE-VINGT DIX JOURS (90) DÉCRITE CI-DESSUS. EN AUCUN CAS LITTLE ORBIT, LLC. N’EST RESPONSABLE DES DOMMAGES DIRECTS, SPÉCIAUX, ACCIDENTELS OU CONSÉCUTIFS ENTRAÎNÉS PAR LA POSSESSION, L’UTILISATION OU LE MAUVAIS FONCTIONNEMENT DE CE PRODUIT LOGICIEL LITTLE ORBIT, LLC. Certains états n’autorisent pas les limitations sur la durée de la garantie implicite, et/ou les exclusions de responsabilité peuvent ne pas s’appliquer à vous. Cette garantie limitée vous donne des droits légaux spécifiques et peut comporter d’autres droits, qui diffèrent d’un état à l’autre.

Assistance à la clientèle

Il est possible que de simples instructions puissent corriger le problème rencontré avec votre produit. Appelez le service client au (949) 713-5016, de 9 h à 17 h (heure normale du Pacifique) ou envoyez un courriel à l’adresse support@littleorbit.com

Lorsque vous contactez le service client, veuillez laisser votre nom, vos coordonnées, le titre du jeu avec lequel vous éprouvez des difficultés, la console sur laquelle le jeu est utilisé et une courte description de votre problème.

HTTYD2_Wii_SVZE_NOA_Manual_EFS_r13.indd 12-13 3/31/14 9:10 PM